



# GOOSEBALL



**0. Salt inicial:** Tots els jugadors llancen el dau, qui tregui el major número tindrà la possessió, és a dir, començarà la partida.

**2. Tir lliure adicional:** Torna a llançar el dau i avança el número de caselles que marqui.

**9. Canvi:** Pots canviar la posició de la teva fitxa amb la de qualsevol jugador.

**14. Lesió lleu.** Oh! Un torn sense tirar.

**20. Temps mort.** Un torn sense tirar el contrincant que tu escullis.

**23. Triple:** Necessites com a mínim un triple per continuar (3 o més punts al dau).

**25. Tècnica:** Retrocedeix 1 casella.

**38. Antiesportiva:** Retrocedeix 2 caselles.

**41 - 49 Alley-oop.** Passes directament a la casella on acabi l'alley-oop (només per avançar)

**45. Lesió greu.** Oh! Tres torns sense tirar.

**54. Desqualificant:** Torna a la casella 0.

**En qualsevol casella: Lluita.** Els dos jugadors que coincideixin en una mateixa casella llançaran el dau en aquell mateix moment, qui tregui el número més alt avança el nombre de caselles aconseguit.